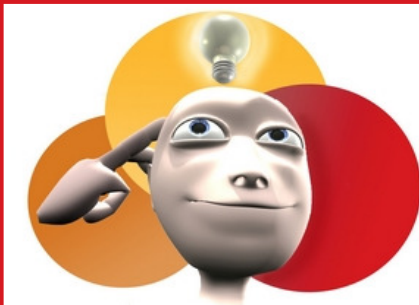


Glaede og lidetrigdom
at turde og at turde at kunne lide læring
- gåpåmod og vedholdenhed er rigtig godt for
entreprenørskab i undervisningen / , det
Ikast - Brande Kommune
Kreativitet, innovation og læring



Nr. 4 - 2008
Ikast-Brande

"Entreprenørskab" i Ikast-Brande Kommune up-date

Et af projektets mål i dette skoleår, er at etablere en tættere kontakt til erhvervsliv, fritidsliv og kulturliv.

Den 2. september holder styregruppen møde. Her skal blandt drøftes partnerskaber, udvidelse af styregruppens erhvervsmæssige præsentation og økonomi.

I styregruppen afløses Poul Erik Lund af ny rektor ved erhvervsgymnasiet, Peter Michael Kjærgård.

Projektet har købt bistand af tidligere kommunaldirektør i Ikast Kommune og arbejdsmarkedsdirektør i Ikast-Brande Kommune, Jørgen Schmidt. Jørgen Schmidt har sammen med projektets leder Dorte Georgsen været på besøg hos Skovridder Poul Ravnsbæk i Skov og Naturstyrelsen - Midtjylland samt hos erhvervsdirektør Torben Henriksen og Erhvervsrådets formand Jens-Ole Aagaard Jensen. Formålet med møderne har været at profilere projektet og bane vejen til erhvervslivet.

I disse dage sidder flere lærere på de 6 pilotskoler og forbereder entreprenante forløb for eleverne. Projektet har valgt at satse på yderligere specialisering på de skoler, der allerede er involverede. Dog udvidet med Blåhøj Skole.

På alle pilotskoler er aktiviteter i gang for at få inddraget virksomhederne mere i den entreprenante undervisning. I Ejstrupholm blev der i uge 24 holdt møder med erhvervslivet for at få opbakning og klarhed over ønsker om samarbejde. 24 ud af 28 indbudte erhvervsle-

dere mødte frem til en fantastisk aften med stort engagement. I Uhre føres der dialog med de partnere, der var med sidste år om at gentage succesen. I Brande er der fuld gang i ideerne og nye partnere er på banen.

Pioner08

Undervisningsministeriet afholdt for 3. gang Pionerprisuddeling til de mest innovative og entreprenante undervisningsforløb i Danmark. Ikast-Brande Kommune var med i kampen!

Ejstrupholm Skole var

handelsstanden og industriforeningen i Ejstrupholm fortæller:

Vi valgte at deltage i projektet med Ejstrupholm Skole for at knytte eleverne tættere til byens Erhvervsliv. Vi var begyndt at mærke en holdning fra de unge om at der var for meget "landsby" i handelslivet. Vores forventning var at ved at få de unge i tale og "tvinge" dem i kontakt med de enkelte erhvervsdrivende ville de opdage, at der også er noget for dem i butikkerne. Desuden fik jo "gratis"



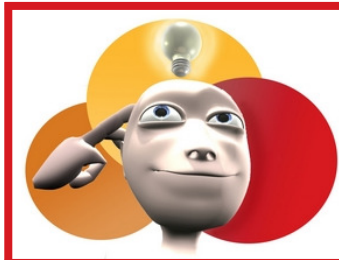
Ayoe Jensen, formand
for Ejstrupholm Handel
Håndværk og Industri

blandt de 9 nominerede med deres flotte projekt "Halloween - open by night", som de har udviklet i samarbejde med Handelsstandsforeningens "City By Night" i Ejstrupholm.

Ayoe, som er formand for

underholdning til Open by Night., hvilket er godt for os, i det vi har meget begrænsede midler til underholdning.

Halloween-aftenen viste sig at blive en kæmpe succes og blev den bedst besøgte



Glæde og interesse
at turde og at turde at kunne lege
- gåpåmod og vedholdenhed er rigtig god til
entreprenørskab i undervisningen
Ikast - Brande Kommune
Kreativitet, innovation og læring

Open by Night i de 5 år jeg har været med. Vi kunne konstatere, at når børnene er aktive deltagere, så kommer hele familien, naboer, venner med familie etc., etc. og ser på. Vi oplevede også, at der kom nye, "skæve" vinkler på underholdningen, som vi normalt ikke ville have fundet på selv - f.eks. rollespil og højt-læsning for de små.

Vi har oplevet mange ekstra gevinster ved projektet. Bl.a. føler eleverne nu, at de kender os - og smilende hilser når vi møder dem - også udenfor de normale sammenhænge. I månederne op til Halloween havde vi i byen oplevet, at der blev lavet graffiti og øvet mindre hærværk. Om det har noget med samarbejdet med 7+8 klasserne at gøre, kan vi selvfølgelig ikke sige, men vi har ikke haft mange problemer siden. Som eleverne udtrykte det: "Det er sjovt at lave noget "virkeligt" i skolen". Personligt fik jeg kig på en pige, der deltog i Halloween-projektet - hun arbejder nu fritids som skolepige i min butik.

Vi ønsker helt klar et samarbejde med skolen i fremtiden og går ud fra at det først og fremmest må være skolen, der kommer med idéer og oplæg - det skal jo kunne passes ind i undervisningen! Men vi har da præsenteret lærerne for et par ting, vi godt kunne forestille os kunne være til praktisk nytte - evt. en "design udvikling" af mobile hytter, der ville kunne bruges til diverse arrangementer af byens forskellige foreninger. På skolen har de allerede taget initiativ til et mere formaliseret samarbejde, hvor alle områdets erhvervsdrivende har været inviteret

til et informationsmøde omkring "Den Entreprenante Skole". Her blev muligheden for, at enkelte virksomheder eller foreninger evt. kan trækkes ind i undervisningen også diskuteret positivt.

Hulda Askjær, lærer på Ejstrupholm Skole fortæller om Halloween-projektet:

Pionerprisen uddeles til nytænkende lærere, der gennemfører et forløb inden for en af kategorierne: socialt initiativ, kulturelt arrangement og merkantilt projekt. Den er åben for alle lærere og undervisere på uddannelser inden for Undervisningsministeriets ressort. Lærere inden for hver kategori nomineres til en førstepris. Alle ni nominerede vinder en plads på en studietur til USA. De tre vindere af førsteprisen modtager desuden en pengepræmie.

Bent Jensen, Jane Lehmann og jeg bestemte, at vi nærmest for "sjov" ville prøve at indsende vores entreprenante undervisningsforløb, som blev gennemført i efteråret 2007. Derfor deltog Ejstrupholm Skole i konkurrencen med et Halloween-projekt, hvor eleverne i 7. og 8. årgang i efteråret 2007 planlagde aktiviteter til Open By Night i Ejstrupholm midtby. Eleverne stod for afviklingen af selve arrangementet og var ansvarlige for alt i hele processen. Lige fra at komme på ideerne til arrangementet, tage kontakt til kommunen om de praktiske detaljer samt sørge for arrangementets aktiviteter og føre det hele ud i livet. Alt blev udført i tæt samarbejde med den lokale handelsstand og industriforening EHHL.

I april blev vi orienteret om, at Halloween-projektet var nomineret. Jubi- kunne det

virkelig passe????!!!! Den 27. maj skulle prisen overrækkes på Nordisk Skoletavlefabrik i Kolding. Der var mange sommerfugle i maven, og lidt euforiske var Jane og jeg, da vi drog af sted. Kunne det virkelig passe??? --- Nok var projektet nomineret, men kunne det også vinde inden for kategorien: Kulturelt arrangement???

Sidst på eftermiddagen blev spændingen udløst. Under stor festivitas blev de forskellige nominerede inden for de tre kategorier kaldt på podiet. Man så de forskellige filmindslag og vinderen blev kaldt frem. -----Og nej, vi vandt ikke, men det var tæt løb, fik vi at vide. Det økonomiske aspekt i vores projekt havde vi "kun" diskuteret og aftalt med eleverne, men ikke fået beskrevet i det indsendte projekt. Ærgerligt, men vi gør det NÆSTE GANG!!!!

Pionerprisen kører videre. Tjek: www.pionerprisen.dk

Kursus for lærere i projektet

I uge 32 var en stor flok forventningsfulde lærere fra 0. - 10. klasse på kursus med Kerstin Laue, som er ansat som konsulent ved Næringslivets Hovedorganisasjon i Norge. Interessen fra lærernes side var overvældende og lysten til at prøve kræfter med det entreprenante var stor.

I løbet af de tre kursusdage introduceredes lærerne til metoderne i den entreprenante undervisning, trænedes i at bruge kreative teknikker og ide-genererede på aktiviteter, som skal sættes i værk på skolerne i det kommende skoleår.

Nyhedsbrevet laves af sekretariatet. Kontaktoplysninger: Dorte Georgsen: dogeo@ikast-brande.dk, Inger Veng Rasmussen: uvvir@herring.dk, Hulda Askjær: hulda.askjaer@skolekom.dk, Jette M. Vestergaard Jul: jette.malbritt.vestergaard@skolekom.dk, Jannie Jakobsen: jannie.jakobsen4@skolekom.dk, Birgitte Schoebel: birgitte.schoebel@skolekom.dk